




# U6 | Pravidla ragby dětí\*

<b>ROZMĚRY HŘIŠTĚ</b>	22 × 6 m (3 hráči) 22 × 8 m (4 hráči)	
<b>POČET HRÁČŮ</b>	3 nebo 4	Počet náhradníků není omezen, střídání „hokejově“.
<b>VELIKOST MÍČE</b>	3	
<b>ZPŮSOB ROZEHRÁNÍ</b>	TAP	TAP je zjednodušený způsob rozehrání poklepnutím (dotykem) míče v rukách o zem nebo o nohu. <b>Pokyny pro rozhodčí:</b> Dodržovat při rozehrání dostatečný odstup obrany.
<b>ODSTUP OBRANY</b>	minimálně 5 m	<b>Pokyny pro rozhodčí:</b> Při rozehrávání místo autového seřazení nebo mlýna nedovolovat rychlé rozehrání.
<b>PŘEDHOZ</b>	NE Příhrávka dopředu a úmyslný předhoz platí.	<b>Cíl změny:</b> Zajistit větší plynulost hry, zvýšit čistý čas hry, odstranit „strach“ hráčů z chyby při chytání míče, zvýšit dovednosti při hře s míčem. <b>Pokyny pro rozhodčí:</b> Typicky se tato změna týká herní situace chytání míče po příhrávce, ale může být i po kopu (U8), kdy přijímající hráč chytá míč, neudrží jej a míč mu vypadne dopředu nebo pod nohy, nebo sbírá nebo chytá kopnutý míč a v jeho okolí není žádný soupeř. Hráč míč zvedne a pokračuje ve hře. V těchto a podobných případech se předhoz nepíská. Pískat předhoz se musí, pokud by týmu hráče, kterému míč vypadl, vznikla výhoda – např. chytajícímu hráči vypadne míč, soupeř je blízko a chce útočícího hráče po chycení míče skládat. Po vypadnutí míče na zem jej ale skládat nemůže. Mezitím se míč pohybuje směrem dopředu za obránce, útočící hráč míč sbírá a pokračuje v útoku. V tomto případě vznikne útočícímu hráči výhoda „chybou“ nechycení míče. Rozhodčí musí zastavit hru a pískat předhoz. Stejně se také musí pískat ofsajd, pokud by míčem po předhozu hrál spoluhráč, který byl před míčem. Příhrávka dopředu také NENÍ povolena. Posuzování tohoto pravidla vyžaduje cit pro hru s ohledem na kategorii a dovednosti hráčů.
<b>ZÓNY SKLÁDKY</b>	<b>ČERVENÁ</b> od podpaží nahoru  <b>ORANŽOVÁ</b> od pasu k podpaží  <b>ZELENÁ</b> od pasu dolů 	<b>Cíl změny:</b> Naučit hráče skládat v zelené zóně (od pasu dolů), správná technika skládky. <b>Pokyny pro rozhodčí:</b> Pokud hráč skládá soupeře v oranžové zóně (včetně skládání „přes míč“), musí být jednou upozorněn, že to není správný způsob skládky. Pokud se bude skládka v oranžové zóně opakovat (u kohokoliv z týmu upozorněvaného hráče), nařídí rozhodčí rozehrání pro soupeře. Za skládku v červené zóně je nařízen trestný kop.
<b>PRORÁŽENÍ</b> (Hráč s míčem narazí do prvního bránícího soupeře.)	ZAKÁZÁNO	<b>Cíl změny:</b> Naučit útočícího hráče hledat si volné místo mezi obránci s využitím techniky ABC (agility before contact), eliminace možnosti zranění při rozdílných fyzických parametrech hráčů, odstranění „strachu“ ze skládání větších protihráčů. <b>Pokyny pro rozhodčí:</b> Tato změna má především odstranit situace, kdy se hráč s míčem rozběhne a přímo narazí do bránícího soupeře, aniž by se snažil najít si cestu kolem něj. Toto zpravidla dělávají více fyzicky disponovaní hráči proti menším a lehčím soupeřům. Rozhodčí musí nařídit volný kop proti týmu hráče, který se prorážení dopustí. Pokud se hráč s míčem snaží vyhnout obránci proti němu, při běhu změni směr (ABC), snaží se vyhnout „čelnímu“ střetu s obráncem, nebo překoná jednoho nebo více soupeřů a následně vlivem setrvačnosti svého pohybu narazí do dalšího soupeře, o prorážení se nejedná. <b>Trest:</b> Volný kop
<b>ODMÍTÁNÍ</b>	ZAKÁZÁNO	Pokud je již hráč v kontaktu, má možnost se uvolnit z kontaktu tím, že soupeře, který jej drží, odstrčí otevřenou dlaní. Snaha vyprostit se ze skládky tedy není odmítání. Důvodem je preference držení míče v obou rukách před kontaktem. Situace v kontaktu, pokud hráč nemůže postupovat vpřed, by měla být řešena přednostně předáním míče nebo příhrávkou, tedy udržením plynulosti hry. <b>Trest:</b> Volný kop
<b>BOJ O MÍČ VE SKLÁDCE</b>	ZAKÁZÁNO	<b>Trest:</b> Volný kop
<b>BOJ O MÍČ PO SKLÁDCE</b>	ZAKÁZÁNO	<b>Pokyny pro rozhodčí:</b> Bránící strana se může zmocnit míče v okamžiku, kdy je míč volný. Za volný míč se považuje i situace, kdy je míč po skládce k dispozici útočící straně, která však s míčem nehraje po dobu 3 sekund. V tom případě rozhodčí oznámí „volný míč“.
<b>ATAKOVÁNÍ „9“</b>	ZAKÁZÁNO	Je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího po skládce až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne. <b>Trest:</b> Volný kop
<b>POČET HRÁČŮ V RUCKU</b>	RUCK JE ZAKÁZÁN	<b>Cíl změny:</b> Je preferováno rychlé vyřešení situace po skládce, tj. rychlé uvolnění míče nebo složeného hráče a znovu se zapojení do hry. <b>Trest:</b> Volný kop
<b>POČET HRÁČŮ V MAULU</b>	MAUL JE ZAKÁZÁN	<b>Cíl změny:</b> Zamezení hromadění hráčů obou týmů v maulu a statickému přetahování se o míč. Útočící straně je povoleno připojit se k hráči v kontaktu za účelem předání míče, max. trvání 3 sekundy. <b>Trest:</b> Volný kop
<b>MLÝN</b>	NE	
<b>AUTOVÉ VHAZOVÁNÍ</b>	NE	
<b>HRA NOHOU / KOPY</b>	NE	Pouze možnost zastavit míč nohou.
<b>VÝKOPY</b>	NE	

